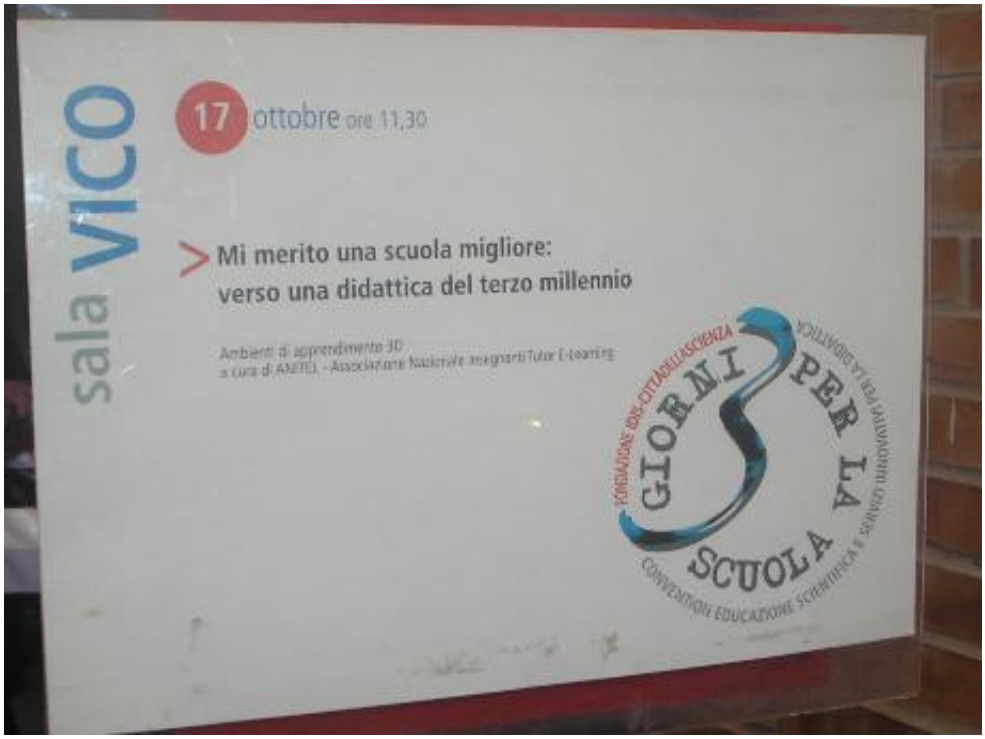
Anitel e la scuola in 3D - 3giorniperlascuola a CittÃ della Scienza - Napoli

Aggiornamento

Inviato da : DIDATTIKA

Pubblicato il : 26/10/2008 14:20:00

Anitel questo anno ha partecipato il giorno venerdÃ¬ 17 ottobre alla manifestazione nazionale 3giorniperlascuola con una conferenza intitolata â€œMi merito una scuola migliore: per una didattica del terzo millennio â€“ambienti di apprendimento 3D.
di Annalisa Boniello



Relatori ed esperti della conferenza oltre a me sono stati Marco Bandiera (referente del progetto su second life Born to Learn ed esperto di Opensim), Sara TrevisÃ n (referente del progetto Pyramid CafÃ¨ su Second life e del progetto Opensim) e Gigliola Giurgola (docente ed e-tutor anche su second Life).
Alla conferenza hanno partecipato moltissimi docenti di varie scuole di ogni ordine e grado e molti alunni. Partendo dalla definizione di â€œnativoâ€•digitaleâ€• e dalla considerazione di quanto i docenti oggi siano â€œdigital dis-connectâ€• sono stati descritti e illustrati i nuovi mezzi del Web 2.0

in confronto con il Web 1.0.

Molte domande sono state poste come per esempio â€œcome fare per avvicinare le scuole di provenienza alle nuove tecnologie?â€• e molti docenti hanno chiesto i contatti di Anitel e dei relatori per poter approfondire il tema ed avvicinarsi allâ€™uso di SecondLife e di ambienti 3D protetti come Opensim. Inoltre Ã¨ stato sottolineato che Ã¨ importante fare altre conferenze ed eventi informativi per diffondere tali conoscenze a tutti i docenti.
Infatti mentre Second Life non permette lâ€™accesso ai minorenni ma Ã¨ ricco di stimoli formativi ed Ã¨ una comunitÃ molto popolata, Opensim offre il vantaggio di creare unâ€™isola virtuale protetta dallâ€™accesso esterno (anche solo con un ambiente intranet) in cui gli alunni minorenni possono lavorare e costruire oggetti didattici cosÃ¬ come si puÃ² fare su Second Life.
Durante la stessa conferenza Ã¨ stata effettuata una esperienza pratica creando con un router una rete intranet tra pochi pc portatili grazie a Marco Bandiera che ha entusiasmato gli alunni e catturato la loro attenzione creando una isola virtuale 3D sul proprio pc a cui gli alunni presenti con gli altri pc potevano accedere e costruire oggetti.

Sara TrevisÃ n ha concluso la conferenza mettendo in evidenza il lavoro del gruppo di sperimentatori di Opensim in Italia e delle possibilitÃ formative di questo ambiente 3D in quanto ambiente coinvolgente sia attraverso la modalitÃ sincrona che attraverso la rappresentazione di un Avatar, personaggio virtuale che ci rappresenta in un ambiente 3D. Questa modalitÃ permette una interazione maggiore e unâ€™attenzione maggiore ai fini didattici.
Ringraziamo anche Angelo Mannini per la preziosa collaborazione.
Prossimamente sarÃ disponibile il filmato dell'esperienza.