

CORSI FORMATIVI ANITEL 2010

Aggiornamento

Inviato da : DIDATTIKA

Pubblicato il : 9/1/2010 0:00:00



Anche quest'anno ANITeL organizza corsi formativi gratuiti aperti a tutti. Il solo contributo richiesto Ã relativo all'attestazione obbligatoria, essendo ente di formazione riconosciuta dal MPI. L'offerta comprende tre diversi corsi: SECOND LIFE â II LIVELLO; DIDATTICA DELLE LINGUE IN SL; FOTO, IMMAGINI E FILMATI NELLA DIDATTICA.

[SCARICA IL CALENDARIO E LA GRIGLIA DI VALUTAZIONE>>](#)

MODALITA' E STRUMENTI

dopo un'introduzione in diretta tramite web Tv streaming, durante la quale vengono illustrati il percorso, alcuni aspetti preliminari e le aspettative dei corsisti, si passa ai moduli successivi di sviluppo in cui sono previsti incontri in presenza sulla piattaforma virtuale 3D Second Life (secondAnitel) per l'interazione e la socializzazione degli apprendimenti. Infine alla piattaforma LMS Moodle che avrÃ il compito di completare, archiviare, monitorare e certificare i percorsi e le attivitÃ svolte. Tramite Sloodle sarÃ possibile tracciare e documentare la presenza e l'apporto di ogni corsista in SL.



I CORSI



1-SECOND LIFE " II LIVELLO

(didattica interattiva)

Introduzione ai piÃ¹ comuni strumenti didattici in Second Life e a Sloodle (Plugin di Moodle per collegare Second Life con l'ambiente Moodle);

Il modulo :

Creazione di ambienti didattici (di matematica, scienze, italiano, arte, musica, lingua straniera) utilizzando strumenti Sloodle;

III modulo: esplorazione di altri ambienti didattici 3D (Opensim e altri);

IV modulo : Strumenti per creare unitÃ di apprendimento (es Holodeck);

V modulo : Allestimento di una mostra didattica finale con gli ambienti e oggetti creati nel corso;

[SCARICA IL PROGRAMMA e il MODULO ISCRIZIONI>>](#)



2-DIDATTICA DELLE LINGUE IN SL

1. Apprendere le Lingue in Second Life. Di quali Educational tools ha bisogno il docente di lingue?

2. "Role Play e Holodeck": apprendere le lingue in ambienti immersivi

3. Giochi linguistici ed attivitÃ lessicali in SL

4. Il Digital StoryTelling in SL

5. Letteratura straniera e cultura in Second Life: un percorso

6. Un virtual tour in lands e SL Communities dedicate all'€™insegnamento/apprendimento delle lingue straniere

[SCARICA IL PROGRAMMA e il MODULO ISCRIZIONI>>](#)



Didattica animata

3-FOTO, IMMAGINI E FILMATI NELLA DIDATTICA

(didattica animata)

6 incontri sulla fotografia didattica e la costruzione di una documentazione dei progetti fatta dagli alunni stessi.

Primo incontro di fotografia: i formati di file e le tecniche di ripresa dal cellulare alla fotocamera.

Secondo incontro : la preparazione dei file per la pubblicazione nei social network ed gli altri tipi di pubblicazione

Terzo incontro: utilizzo incrociato dei social network per la pubblicazione di un documento, i documentazione in pdf con i relativi iperlink

Quarto incontro: uso dei programmi free ed a pagamento

Quinto incontro: costruzione di un percorso didattico visivo per la documentazione

Sesto incontro: crossmedialit  nel mondo della fotografia e della videografia, modi ed esperimenti, percorsi artistici degli allievi.

Per la parte video quattro incontri all'€™interno dei quali:

Uso programmi (free ed a pagamento)

Tipi di formati video

Esempi di montaggio

Pubblicazioni online e non + integrazione fra i video, testo e fotografia.

[SCARICA IL PROGRAMMA e il MODULO ISCRIZIONI>>](#)

